fnel fiche technique

Fändelspill

D'Spillfeld (Wiss oder Bësch) gëtt(siichtbar) an 2 gedeelt.
Et sinn 2 Gruppen.
Beit Gruppen maachen eng Base, wou si entweder eng Pyramide aus 3 Bengelen oder een Fändel opstellen. Ronderëmdësen Fändel soll een 5m groussen Krees gezunn ginn (gekennzeechent mat Miel, Spéinoder engem Seel).
All Grupp muss elo probéierendéi géignereschPyramid ëmzepuchen resp den Fändel ze klauen. D'Scouten kënnen gefaangen ginn wann si am géignereschenDeel sinn. Déi "Gefaangen" mussen sech bei d'Pyramid/ den Fändel, also an den Krees vun der Base stellen. Kënnt een Scout an d'Base ouni ofgeschloen ze ginn, däerfhatt Pyramid ëmwerfen resp den Fändel mathuelen. Alleguer d'Gefaangensinn elo fräi an däerfen nees an hir Hallschent.
Wann mat Fändel gespillt gëttmuss dësen, ouni am géignereschenFeld ofgeklappt ze ginn an déi eegen Base bruecht ginn.
Gewonnen huet déi Equipe déi den Fändel an d'Base bruecht huet, resp déi déi Pyramid zu Fall bruecht huet oder déi Equipe dé Geigner all gefaangen huet.

Spill (Grand Jeu, ...)

fir

BV	LX	SC	EX	RO	TB
☐	☐	☒	☒	☒	☒

integrativ? ○

fir 15-25 Leit

Dauer? < 1 Stonn

Wou? baussen

Wéini? Egal

Cheffen 2-3

Virkenntnisser? ☐

Spezialberäich? .

Material? einfacht Material

- 2 Fändelen

-Seel oder Miehl fir Base